

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA**  
**ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIEROS INDUSTRIALES**  
**ÁREA DE EXPRESIÓN GRÁFICA EN LA INGENIERÍA**  
**MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA DEL DISEÑO**

Materia: **PROYECTO DE FIN DE MÁSTER**

10 Créditos - Código 2880208-

**1.- PRESENTACIÓN**

1.1.- Documentos complementarios

**2.- CONOCIMIENTOS PREVIOS RECOMENDABLES**

**3.- RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

**4.- CONTENIDOS DE LA MATERIA**

**5.- METODOLOGÍA**

**6.- BIBLIOGRAFÍA**

**7.- RECURSOS DE APOYO AL ESTUDIO**

7.1.- Programas de radio

**8.- EVALUACIÓN**

**9.- TUTORIZACIÓN Y SEGUIMIENTO**

9.1.- Consultas de carácter docente

9.2.- Consultas de carácter administrativo

**10.- PÁGINAS EN INTERNET**

10.1.- Otras páginas disponibles en Internet

Más información en: <https://www2.uned.es/egi/mID/pfm.htm>  
<https://www2.uned.es/egi/mID/pfm.pdf>

## **1.- PRESENTACIÓN**

La materia Proyecto de fin de Máster (de diez créditos) es la materia con la que se culmina cada una de las dos especialidades, la de Innovación y la de Investigación y Desarrollo, del Máster universitario en ingeniería del diseño.

El principal objetivo a alcanzar en esta materia es que el futuro máster universitario, en su vida profesional, disponga de una serie de herramientas fundamentales que le permitan desarrollar su labor con garantías de rigor y calidad.

El objetivo de este módulo es, por tanto, realizar un trabajo integrador que permita al alumno descubrir su propio potencial, y el de la tecnología que ha adquirido, ante un problema real de desarrollo innovador o de investigación y desarrollo.

Este objetivo cristaliza al introducir al alumno en el ámbito del desarrollo de proyectos, actividad fundamental en el ejercicio profesional, académico o investigador de todo posgraduado en Ingeniería del Diseño. Se considera que el proyecto de fin de Máster es un momento en el que el alumno puede demostrar de forma fehaciente los méritos que aporta, los conocimientos adquiridos y las aptitudes y destrezas logradas.

De esta forma, el alumno puede utilizar, quizá por primera vez, todos lo asimilado durante este máster. Y además deberá defender sus propuestas ante un tribunal, lo que permite prepararse de hecho a lo que será su ejercicio profesional, docente o investigador en un futuro ya inmediato.

### **1.1.- Documentos complementarios**

En esta *Guía de la materia* se recogen los aspectos más relevantes con relación al desarrollo del proyecto. Como complemento a lo aquí indicado, en las páginas en Internet se pueden encontrar otros documentos que complementan esta guía y que profundizan en determinados aspectos puntuales de la asignatura. El más importante de estos documentos comentados es la:

- *Guía de desarrollo de la materia*

Documento de referencia para el alumno, donde se recoge en detalle el procedimiento de trabajo y se explica cómo y cuándo se deben ir entregando los diferentes ejercicios a realizar a lo largo del curso.

## **2.- CONOCIMIENTOS PREVIOS RECOMENDABLES**

No se requieren conocimientos previos específicos, aparte de lo recogido en las diferentes asignaturas del máster que el alumno debe superar previamente, aunque sí es recomendable aportar alguna experiencia profesional en el ámbito del diseño.

## **3.- RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

Al finalizar esta materia, el alumno estará capacitado para desarrollarse profesional o académicamente en el ámbito de la ingeniería del diseño, pues tendrá una formación especializada suficiente para ello.

*Relativas a habilidades, destrezas y actitudes:*

PFM51 Capacidad para afrontar proyectos profesionales de innovación, o académicos de investigación y desarrollo, en el ámbito de la Ingeniería del Diseño.

## 4.- CONTENIDOS DE LA MATERIA

El objetivo de este módulo es realizar un trabajo integrador que permita al alumno descubrir su propio potencial, y el de la tecnología que ha adquirido, ante un problema real de desarrollo innovador o de investigación y desarrollo.

La materia se desarrolla a lo largo de unas 250 horas en las cuales el alumno deberá ir adquiriendo las competencias implicadas, relativas a habilidades, destrezas y actitudes:

Técnicas de gestión de proyectos. Agilización de los tiempos concepción, producción y lanzamiento

Diseño centrado en el usuario, técnicas de análisis de nuevas demandas y entendimiento de los estilos de vida

Capacidad de desarrollo de proyectos con concurrencia de tecnologías

Metodología de la Ingeniería del diseño, gestión de la información y toma de decisiones

## 5.- METODOLOGÍA

La metodología básica para este módulo conlleva la conjunción de la metodología a distancia, propia de la UNED, con los criterios establecidos en el Espacio Europeo en materia de motivación, realización de ejercicios prácticos y sistema de evaluación. Pero en este módulo se tienen en cuenta las especiales características necesarias en la realización de un trabajo o proyecto final.

En este sentido, el alumno estará en permanente contacto con un profesor de la Universidad, al que se la ha asignado la dirección de este trabajo, y en esa relación bidireccional se desarrollará el avance en el proyecto planteado.

En este módulo el alumno se enfrentará a un problema real de ingeniería del diseño y en él deberá volcar todos los conocimientos adquiridos durante este posgrado y en su formación de grado previa.

Se desarrollará un trabajo integrador, que le permita ver cómo todas las materias que ha ido abordando de forma separada en la realidad no lo están, sino que las relaciones son muy íntimas y, al trabajar en el desarrollo del proyecto, no se debe descuidar ninguna o el resultado distará bastante de lo deseable.

## 6.- BIBLIOGRAFÍA

Las referencias a las bibliografías básica y complementaria de esta materia vienen recogidas en las páginas de acceso restringido en Internet.

## **7.- RECURSOS DE APOYO AL ESTUDIO**

A lo largo del desarrollo de cada una de las fases del proyecto se abordarán una serie de problemas. El alumno irá poco a poco resolviendo estos contratiempos utilizando para ello los recursos que la Universidad y el Máster ponen a su disposición desde las bibliotecas, donde encontrará libros y revistas especializadas, o desde las páginas de Internet, donde se localizará la documentación puntual necesaria para el desarrollo del proyecto.

### **7.1.- Programas de radio**

Están previstas varias emisiones radiofónicas relativas a la materia, pero para conocer la fecha exacta de cada emisión, se ruega consultar la Guía de Medios Audiovisuales editada por al UNED.

## **8.- EVALUACIÓN**

El sistema de evaluación consistirá en una presentación escrita y oral del trabajo realizado. En la exposición se hará especial mención a las aportaciones innovadoras o de investigación y desarrollo que haya realizado el alumno.

Para emitir la correspondiente calificación se tendrá en cuenta el informe del director del proyecto de fin de máster, así como las publicaciones a las que haya dado lugar este trabajo.

En cuanto a la calificación, en todo momento se cumplirá la normativa vigente al respecto, considerando la posibilidad de no calificar sencillamente con un apto o no apto, sino con un sistema de valoración más concreta del trabajo realizado, pudiendo realizar, si el tribunal lo considera oportuno, comentarios breves que quedarán reflejados en el correspondiente acta.

## **9.- TUTORIZACIÓN Y SEGUIMIENTO**

### **9.1.- Consultas de carácter docente**

Siempre que sea posible, se canalizarán las consultas de tipo docente a través de las páginas en Internet de la asignatura. No obstante, cuando esta alternativa no sea posible, se puede utilizar el correo electrónico o postal. En el envío se debe indicar claramente la dirección del remitente. También puede ser conveniente indicar un teléfono de contacto pues en determinadas ocasiones puede ser muy interesante una relación directa profesor alumno.

*Máster Universitario en Ingeniería del Diseño  
Proyecto de fin de máster*

ETSII - UNED  
Juan del Rosal, 12  
28040 Madrid

## **9.2.- Consultas de carácter administrativo**

Negociado de Doctorado y Másteres Oficiales  
*Máster Universitario en Ingeniería del Diseño*  
ETSII - UNED  
Juan del Rosal, 12  
Apdo. 60.149. 28080 Madrid

Teléfono: + 34 91 398 6415 / 6011  
[etsi.posgradosoficiales@adm.uned.es](mailto:etsi.posgradosoficiales@adm.uned.es)

## **10.- PÁGINAS EN INTERNET**

Dado que esta universidad no dispone de clases presenciales, salvo las que puedan aportar puntualmente los tutores, deben considerarse como tales las páginas de la asignatura en Internet, lo que significa que si un alumno no entra en estas páginas es como si en la enseñanza presencial no asistiese a clase.

En caso de que exista algún problema con las claves de acceso a estas páginas o algún otro conflicto de tipo informático, el alumno deberá acudir a su Centro Asociado o al Centro de Servicios Informáticos de la Sede Central ya que el Equipo Docente no puede atender consultas relativas al funcionamiento informático de éstas páginas.

En estas páginas de carácter restringido de la asignatura se pueden encontrar las *pruebas de evaluación a distancia* y una serie de contenidos importantes a los que se debe acceder a través de Internet con las claves que al efecto les serán asignadas con su matrícula:

<http://www.uned.es>

Dado que estas páginas en Internet responderán de forma activa a la evolución de la asignatura, se hace prácticamente imprescindible que todos, alumnos y tutores, entren en ellas como mínimo una vez a la semana.

### **10.1.- Otras páginas disponibles en Internet**

Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería:

<https://www2.uned.es/egi/>

