

Algebra de Boole y Funciones Lógicas

- Algebra de Boole
- Funciones lógicas elementales
- Tabla de la verdad
- Formas canónicas
- Simplificación de funciones (Redundancia)
- Logigrama (Orden)

Algebra de Boole

George Boole desarrollo el algebra de Boole \Rightarrow herramienta matemática utilizada en el estudio de computadores.

- La aplicación en computadores es del tipo binario $\Rightarrow \begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases}$
- El estado de un elemento del circuito lógico viene representado por una variable que puede valer 0 ó 1.

Función: expresión que indica la relación entre las variables y el n° de variables

$$F = f(a, b, c, \dots)$$

$$F(a, b, c) = abc + \bar{b}(c + \bar{a})$$

Tabla de la verdad: tabla que recoge todas las combinaciones de las var. de entrada y los valores de las salidas.

$$F = abc + a\bar{b}\bar{c} + \bar{a}bc$$

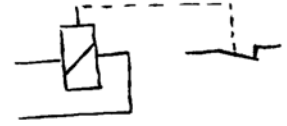
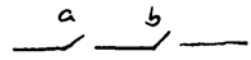
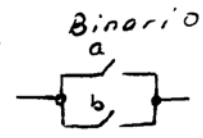
a	b	c	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

Operaciones en el álgebra de Boole

Unión o adición : $F = a + b$

Intersección o producto : $F = a \cdot b$

Complementación : $F = \bar{a}$



a	b	$a + b$	$a \cdot b$	\bar{a}
0	0	0	0	1
0	1	1	0	1
1	0	1	0	0
1	1	1	1	0

Leyes fundamentales

$$a + \bar{a} = 1$$

$$a \cdot \bar{a} = 0$$

$$0 + a = a$$

$$1 \cdot a = a$$

$$1 + a = 1$$

$$0 \cdot a = 0$$

$$a + a = a$$

$$a \cdot a = a$$

Commutativa $a + b = b + a$ / $a \cdot b = b \cdot a$

Asociativa $a + b + c = (a + b) + c = a + (b + c)$ / $a \cdot b \cdot c = (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$

Distributiva $a + b \cdot c = (a + b)(a + c)$ / $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$

Absorción $a + a \cdot b = a(1 + b) = a$ / $a \cdot (a + b) = a \cdot a + a \cdot b = a$

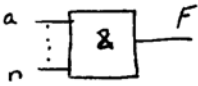
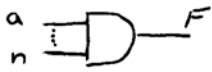
Morgan $\overline{a + b} = \bar{a} \cdot \bar{b}$ / $\overline{a \cdot b} = \bar{a} + \bar{b}$

Teorema de Shannon : $F = f(a, b, c) = a \cdot f(1, b, c) + \bar{a} \cdot f(0, b, c)$
 $F = bc \Rightarrow F = abc + \bar{a}bc$

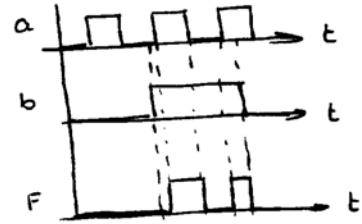
Funciones lógicas elementales

AND (y)

$$F = a \cdot b \cdot c \cdot \dots \cdot n$$

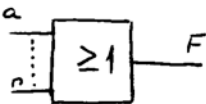


a	b	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

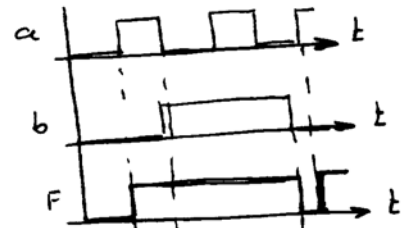


OR (o)

$$F = a + b + c + \dots + n$$



a	b	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

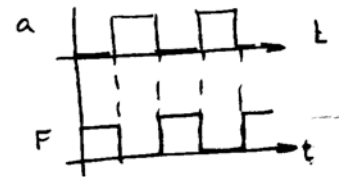


INVERSION (NOT)

$$F = \bar{a}$$

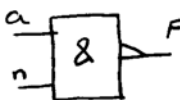
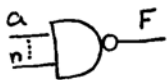


a	F
0	1
1	0

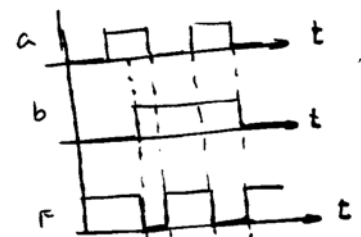


NAND

$$F = \overline{a \cdot b \cdot c \cdot \dots \cdot n}$$

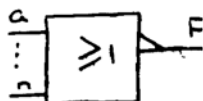
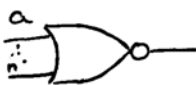


a	b	F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

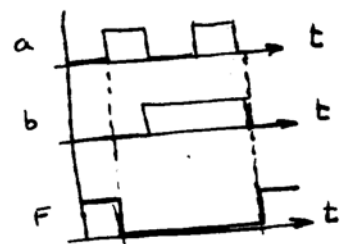


NOR

$$F = \overline{a + b + c + \dots + n}$$

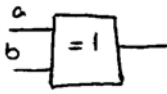


a	b	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

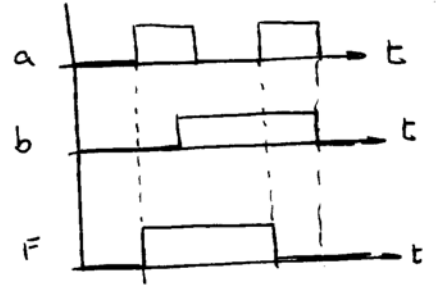


0 exclusiva

$$F = a \oplus b$$

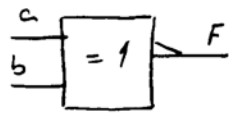
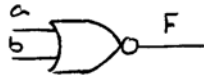


a	b	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

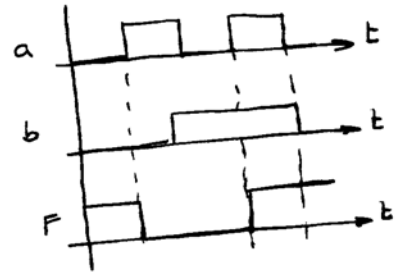


Equivalencia (NOR exclusiva)

$$F = \overline{a \oplus b}$$

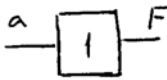


a	b	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Seguidor (Buffer)

$$F = a$$



a	F
0	0
1	1

Simplificación de funciones

Función canónica = la representada como producto de sumas (maxterm) o suma de productos (minterm), pero en cada término aparecen todas las variables.

Las funciones expresadas en forma no canónica se pueden transformar aplicando el teorema de Shannon

$$F = f(a, b, c) = a + bc$$

$$F = a + [bc(a + \bar{a})] = a + abc + \bar{a}bc =$$

$$a = a(b + \bar{b}) = ab + a\bar{b} = ab(c + \bar{c}) + a\bar{b}(c + \bar{c}) = abc + ab\bar{c} + a\bar{b}c + a\bar{b}\bar{c}$$

$$F = abc + ab\bar{c} + a\bar{b}c + a\bar{b}\bar{c} + abc + \bar{a}bc = abc + ab\bar{c} + a\bar{b}c + a\bar{b}\bar{c} + \bar{a}bc$$

AFS

Obtención de la función canónica a partir de la table verdad

Minterms \Rightarrow Términos mínimos

Tomar todas las salidas que son "1" y expresarlo como suma de términos ^{producto} en los que las variables que son "1" se expresan como literales y las que son "0" como invertidas.

$$F = f(a, b, c) = \sum_{i=0}^{2^n-1} f(i) \cdot m_i$$

Maxterms \Rightarrow Términos máximos

Tomar todas las salidas que son "0" y expresarlo como producto de términos suma en los que las variables que son "0" se expresan como literales y las que son "1" como invertidas.

$$F = f(a, b, c) = \prod_{i=0}^{2^n-1} (f(2^n-1-i) + M_i)$$

	a	b	c	F
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	1

Minterms

$$F = \bar{a}\bar{b}c + \bar{a}b\bar{c} + a\bar{b}c + ab\bar{c} + abc$$

$$F = \sum (m_1 + m_2 + m_5 + m_6 + m_7)$$

Maxterms

$$F = (a+b+c) \cdot (a+\bar{b}+\bar{c}) \cdot (\bar{a}+b+c)$$

$$F = \prod (M_3 \cdot M_4 \cdot M_7)$$

- La suma de los términos minterm y maxterm cubren todas las combinaciones.

Simplificación de funciones } - Aplicar leyes del álgebra de Boole
 } - Mapas Karnaugh

Mapas Karnaugh

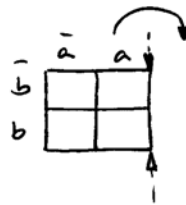
Mapa Karnaugh es un cuadro que recoge todas las combinaciones de las variables de entrada. $\Rightarrow 2^n$ cuadros ($n = n^\circ \text{ var}$)

2 variables $\Rightarrow 2^2 = 4$
 a, b

	\bar{a}	a
\bar{b}	m_0	m_1
b	m_2	m_3

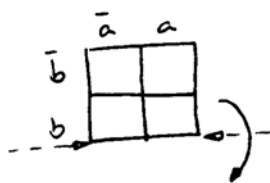
3 variables $\Rightarrow 2^3 = 8 \Rightarrow$ Duplicar la de 2 var. respecto al eje de simetría vertical u horizontal de los extremos

a, b, c



extremos

	\bar{a}	a	a	\bar{a}
\bar{b}	m_0	m_1	m_5	m_4
b	m_2	m_3	m_7	m_6



	\bar{c}	c
\bar{b}	m_0	m_1
b	m_2	m_3
\bar{b}	m_6	m_7
b	m_4	m_5

4 variables $\Rightarrow 2^4 = 16 \Rightarrow$ Duplicar la de 3 var.

a, b, c, d

		\bar{c}	c		
		\bar{a}	a	a	\bar{a}
\bar{d}	\bar{b}	m_0	m_1	m_5	m_4
\bar{d}	b	m_2	m_3	m_7	m_6
d	\bar{b}	m_{10}	m_{11}	m_{15}	m_{14}
d	b	m_8	m_9	m_{13}	m_{12}

Dashed arrows indicate adjacency between the first and last columns, and between the first and last rows.

Tener en cuenta que las columnas de los extremos son adyacentes entre si y las líneas de los extremos también

Simplificación

Una vez obtenidas la función canónica y el mapa de Karnaugh, posicionar los términos con salida "1" en los cuadros correspondientes para poder simplificar.

- 1º Agrupar las áreas que contengan "1" y que sean adyacentes, procurando agrupar de mayor cantidad de "1" a menor
- 2º Las áreas han de ser de forma cuadrada o rectangular y siempre simétricas con respecto a los ejes de doblez del mapa o quedando totalmente a un lado de estos.
Las áreas han de ser de $2, 4, 8, \dots 2^n$ número de "1" adyacentes
- 3º El mapa se puede considerar una estera; esto es las columnas de los extremos y las líneas extremas son adyacentes entre ellas.
- 4º Una vez agrupados minimizar usando adyacencia y absorción (variables que cambian de valor desaparecen) y sumar los resultados
- 5º A veces es mejor usar los "0"; cuando la cantidad de "0" es menor que la de "1". Si se minimiza usando los "0" hay que complementar el resultado.

Ejemplo

Simplificar la función $F = \bar{a}\bar{c}\bar{d} + \bar{a}\bar{b}d + a\bar{b}\bar{c} + ab\bar{c} + \bar{a}bcd$

1º Buscar la función canónica

$$F = \bar{a}\bar{c}\bar{d}(b+\bar{b}) + \bar{a}\bar{b}d(c+\bar{c}) + a\bar{b}\bar{c}(d+\bar{d}) + ab\bar{c}(d+\bar{d}) + \bar{a}bcd$$

$$F = \frac{\bar{a}\bar{b}\bar{c}\bar{d}}{m_0} + \frac{\bar{a}b\bar{c}\bar{d}}{m_4} + \frac{\bar{a}\bar{b}cd}{m_3} + \frac{\bar{a}\bar{b}\bar{c}d}{m_1} + \frac{a\bar{b}\bar{c}\bar{d}}{m_8} + \frac{a\bar{b}\bar{c}d}{m_9} + \frac{ab\bar{c}\bar{d}}{m_{12}} + \frac{ab\bar{c}d}{m_{13}}$$

$$F = \Sigma(m_0, m_1, m_3, m_4, m_6, m_8, m_9, m_{12}, m_{13})$$

2º Mapa Karnaugh

		\bar{b}		b	
		\bar{d}	d	\bar{d}	d
\bar{a}	\bar{c}	m_0	m_1	m_5	m_4
	c	m_2	m_3	m_7	m_6
a	c	m_{10}	m_{11}	m_{15}	m_{14}
	\bar{c}	m_8	m_9	m_{13}	m_{12}

		\bar{b}		b	
		\bar{d}	d	\bar{d}	d
\bar{a}	\bar{c}	1	1		1
	c		1		1
a	c				
	\bar{c}	1	1	1	1

3º Agrupaciones

$$1 \rightarrow a\bar{c}$$

$$2 \rightarrow \bar{c}\bar{d}$$

$$3 \rightarrow \bar{a}\bar{b}d$$

$$4 \rightarrow \bar{a}b\bar{d}$$

$$F = a\bar{c} + \bar{c}\bar{d} + \bar{a}\bar{b}d + \bar{a}b\bar{d}$$

Redundancias, términos indiferentes o indiferencias

Son aquellos términos que son prohibidos por alguna razón y que por lo tanto las salidas correspondientes se pueden tomar como "0" o "1" (x) según nos interese para una mayor simplificación

Ejemplo: Problema Resuelto 1. 6 de Sistemas

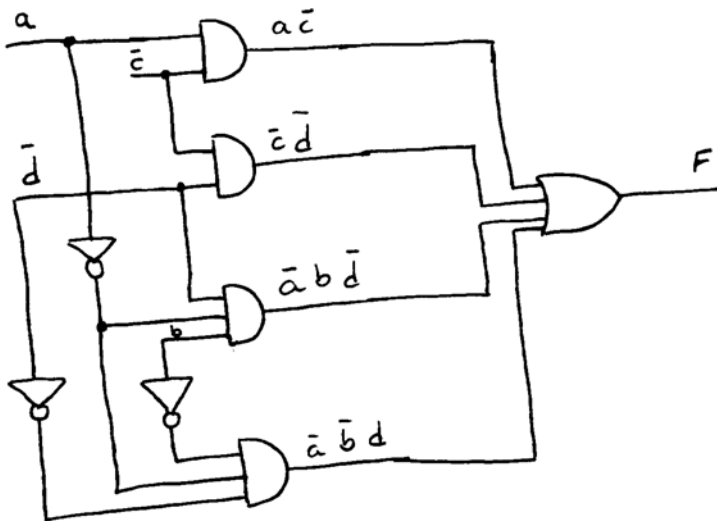
Logigrama

El último paso consiste en traducir la función simplificada a un logigrama, pero para ello hay que tener en cuenta dos factores:

1º No siempre la función más simplificada es la óptima que utiliza la menor cantidad de puertas lógicas

2º Hay que tener en cuenta el "orden de un circuito lógico"; que es el nº máximo de veces que una variable booleana debe atravesar circuitos lógicos en serie hasta alcanzar la salida.

$$F = a\bar{c} + \bar{c}\bar{d} + \bar{a}b\bar{d} + \bar{a}\bar{b}\bar{d}$$



Ordenes

a	→	3
b	→	3
c	→	2
d	→	3