

Exámenes de programación de ordenadores (Gestión)

Sep 2003 - B3

¿Que facilidad no es una características de los prog. editores? → El editor no traduce a cod. máquina
a
b
c
d

Feb 2002 - 1^{er} S - C.3

Sobre compiladores NO es verdadera que determine las posiciones de memoria se cargará el prog. ejecutable; de esto se encargan los prog montadores ⇒ d

Feb 2001 - 1^{er} S - B8

No es cierto que un prog. intérprete trabaje sobre el programa en su conjunto ⇒ b

Sep 2000 - C.3

Los prog. ensambladores NO genera un prog. objeto con solo la lectura del prog. fuente ⇒ a

Feb 2000 - 2^{er} S - D2

Un prog. que partiendo de un prog. fuente genera un prog. objeto es un prog. traductor. ⇒ b

Feb 2000 - 1º S - D 2

Respecto a los lenguajes ensambladores es CIERTO que los símbolos y direcciones de un programa en lenguaje ensamblador deben traducirse a código binario \Rightarrow b

Feb 2000 - 1º S - D 6

Un lenguaje de alto nivel cumple que necesita traducir los programas con él creados al lenguaje nativo del computador para poder ejecutarse \Rightarrow a

Sep 2002 - D 4

Respecto a los lenguajes ensambladores es falso que a cada sentencia le corresponde un conjunto preestablecido de instrucciones máquina \Rightarrow C

Feb 2002 - 1°5-A1

¿Cuál no es una característica del lng. ensamblador?
el empleo de códigos nemotécnicos para las señales del computador \Rightarrow C

Sep 2001 - E 7

Dentro de las aplicaciones típicas de los computadores catalogadas en el texto como aplicaciones de gestión de empresas, No están los programas de edición de textos \Rightarrow a

Sep 2001 - E 8

Un prog. cargador que toma un prog. en código máquina preparado para cargarse a partir de la posición x y lo carga a partir de la posición y se denomina cargador reubicador \Rightarrow C

Sep 2001-E10

Preensamblaje es la expansión de las macros cuando tiene lugar antes del ensamblaje del nuevo texto expandido \Rightarrow b

Sep 2001-A3

El prog de traducción es capaz de producir mensajes de diagnóstico para ayudar a corregir errores \Rightarrow a

Feb 2001-2^{es}S-E8

Los lenguajes ALGOL 68, PL11 o ADA son programas de propósito general \Rightarrow b

Feb 2001-1^{es}S-A4

El prog. objeto es el resultado de la traducción del prog. fuente \Rightarrow a

Feb 2001-1^{es}S-A6

El prog. montador recibe del prog. ensamblador la tabla de direcciones absolutas para la reubicación

b

EPO2S

Sep 2000 - E 7

La transportabilidad en los leng. orientados a problemas hace referencia a que un mismo programa puede funcionar en diferentes computadores \Rightarrow d

Sep 2000 - E 8

En las pseudoinstrucciones es FALSO que sus nemotécnicos son ejecutados directamente por el prog. ensamblador \Rightarrow a

Sep 2000 - E 10

¿Qué condición NO se debe cumplir para diseñar un prog. ensamblador rápido y eficaz? \rightarrow manejo exclusivo de la tabla de símbolos. \Rightarrow b

Sep 2000 - A 8

Los lenguajes de diseño de sistemas de información pertenecen al cuarto nivel \Rightarrow d

Sep 2000 - A 9

El campo nemotécnico de una instrucción en ensamblador es un campo obligatorio \Rightarrow a (Pg 360)

EPO35

Feb 2000 - 2ºS - E 1

¿Cuál NO es característica de la programación a nivel de código máquina?

Para confeccionar un programa se debe consultar una tabla de códigos nemotécnicos para cada instrucción \Rightarrow b

Feb 2000 - 2ºS - E5

Respecto al lenguaje máquina de un computador puede afirmarse que: se encuentra íntimamente ligado a la construcción interna del computador \Rightarrow a

Feb 2000 - 1ºS - A6

El lenguaje máquina está ligado al diseño interno del computador, esto es, está relacionado con el diseño a nivel de circuitos electrónicos \Rightarrow a

Feb 2000 - 1ºS - A7

Los traductores de lenguaje respecto a los intérpretes permiten ejecutar instrucciones del prog. fuente mientras no contengan errores \Rightarrow b