



REQUISITOS DEL SISTEMA

Ordenador: Yoiyo & la sexualidad requiere un PC o un ordenador compatible al 100%, con un procesador Pentium 4 a 3000 MHz como mínimo, y al menos un gigabyte de RAM.

Sistema operativo : Se requiere Windows XP o superior con Adobe Flash 10 instalado o superior.

Controles : Son necesarios un teclado y un ratón. No está diseñado para funcionar con pads o joysticks.

Unidades : Se requiere una unidad de DVD-ROM y un disco duro con un gigabyte de espacio libre.

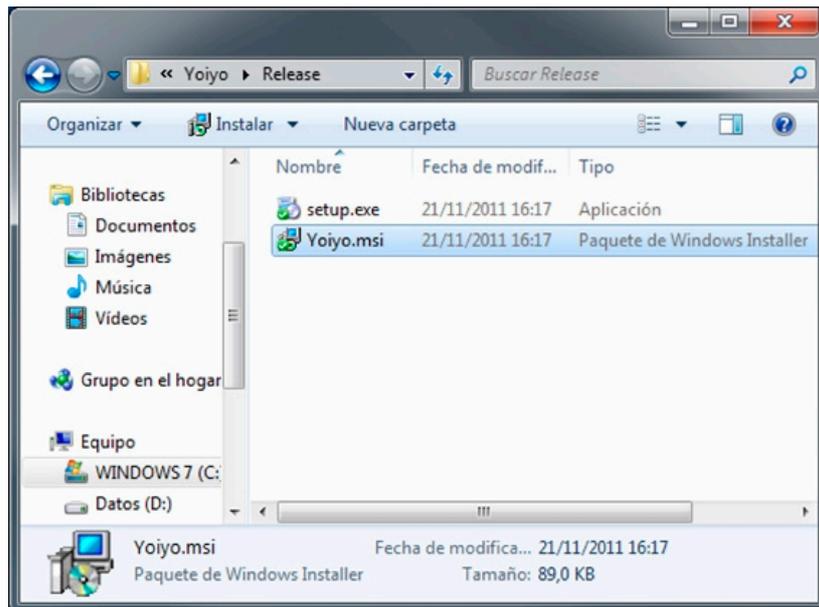
Video: Yoiyo & la sexualidad require un monitor con resolución de 1280 x 800 como mínimo. También acepta opciones de gráficos mejorados al usar tarjetas aceleradoras 3D.

Sonido : Se requiere una tarjeta de sonido siendo compatibles todas las del mercado actual.

Red: Es necesaria la conexión a internet para la visualización de material extra a través de enlaces web.

INSTALACIÓN

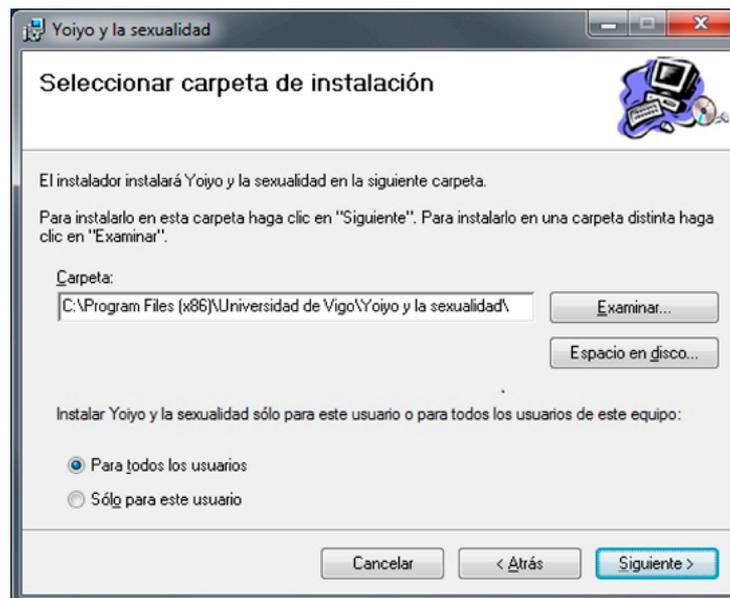
Para instalar Yoiyo y la sexualidad debemos ir a la unidad de DVD y buscar el fichero Yoiyo.msi.



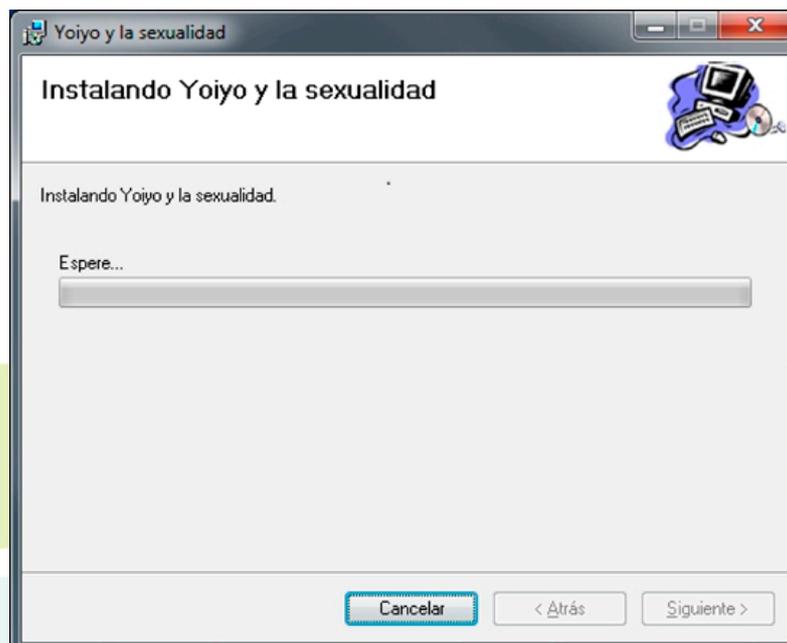
Una vez encontrado, hacemos doble clic sobre él y nos aparecerá una ventana similar a esta. Pulsamos en siguiente.



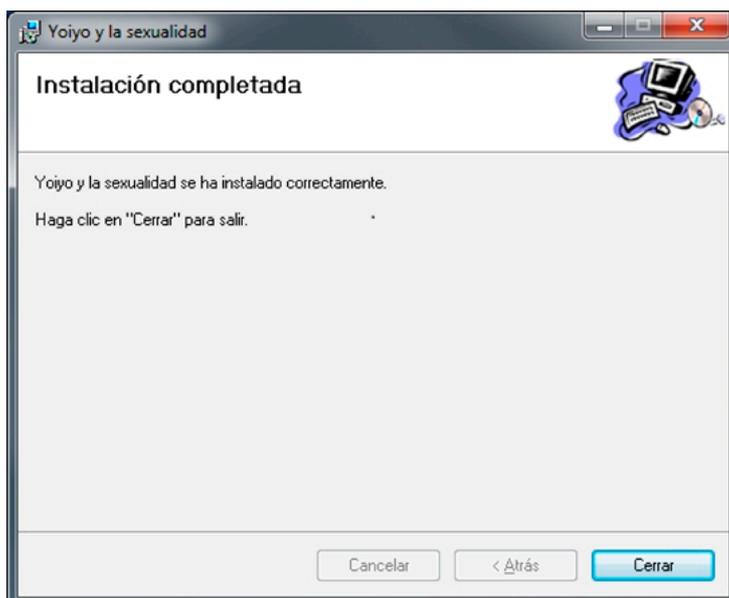
Pasaremos a otra ventana que nos permitirá especificar algunas opciones de instalación. Podemos elegir el directorio en el que se almacenará el juego y elegir si será visible para todos los usuarios/as o solo para el actual. Pulsamos en siguiente dos veces.



Y comenzará la instalación.



Cuando ésta finalice nos saldrá esta ventana y ya podremos jugar a Yoiyo y la sexualidad.



Para ejecutar el juego debemos ir al escritorio y encontrar el icono de Yoiyo.





EMPEZAR EL JUEGO

Una vez que hayas instalado Yoiyo & la sexualidad en tu ordenador (consulta el apartado “Cómo empezar” de este manual), inicia el juego haciendo doble clic sobre el icono “Yoiyo.exe” ubicado en la carpeta donde hayas instalado el juego.

Aparecerá el menú del juego con las siguientes opciones:

- Jugar.
- Manual de Usuario/a.
- Guía didáctica.
- Glosario.
- Recursos bibliográficos y audiovisuales de interés.

Iniciaremos el juego presionando el botón “Jugar”. Se iniciará una animación con la historia del personaje. Una vez finalizada, Yoiyo aparecerá en el primer planeta en el que deberá superar una serie de pruebas. A continuación se detallará cómo interactuar con el entorno del videojuego.

ENTRAR EN EL MUNDO

Tras visualizar la animación Yoiyo se encontrará dentro de un mundo como el que aparece en la “Ilustración 1” en la cual pueden visualizarse una serie de elementos con los que puedes interactuar. Seguidamente se detallarán individualmente:

1. Este grupo de botones representan los accesos directos a cada uno de los planetas. Estos botones se habilitarán una vez se hayan completado una serie de pruebas del juego. Se podrá acceder a un nuevo mundo cuando se consiga la “bola” del planeta, en ese momento el botón de ese planeta comenzará a parpadear.
2. Representan los puntos obtenidos.
3. Accionando el botón se despliega el panel de control del juego. Los elementos contenidos en él se detallarán posteriormente.
4. Estos elementos permiten acceder a cada uno de las pruebas del juego, bastará con hacer clic sobre ellos para que Yoiyo se desplace hacia ellos y acceda. Existen nueve tipos de símbolos distintos que representan la categoría de cada prueba.

5. Los elementos de este grupo son las flechas de navegación. Permiten desplazarse sobre cada una de las zonas de los distintos planetas.

6. Este botón permite activar y desactivar el sonido del juego.

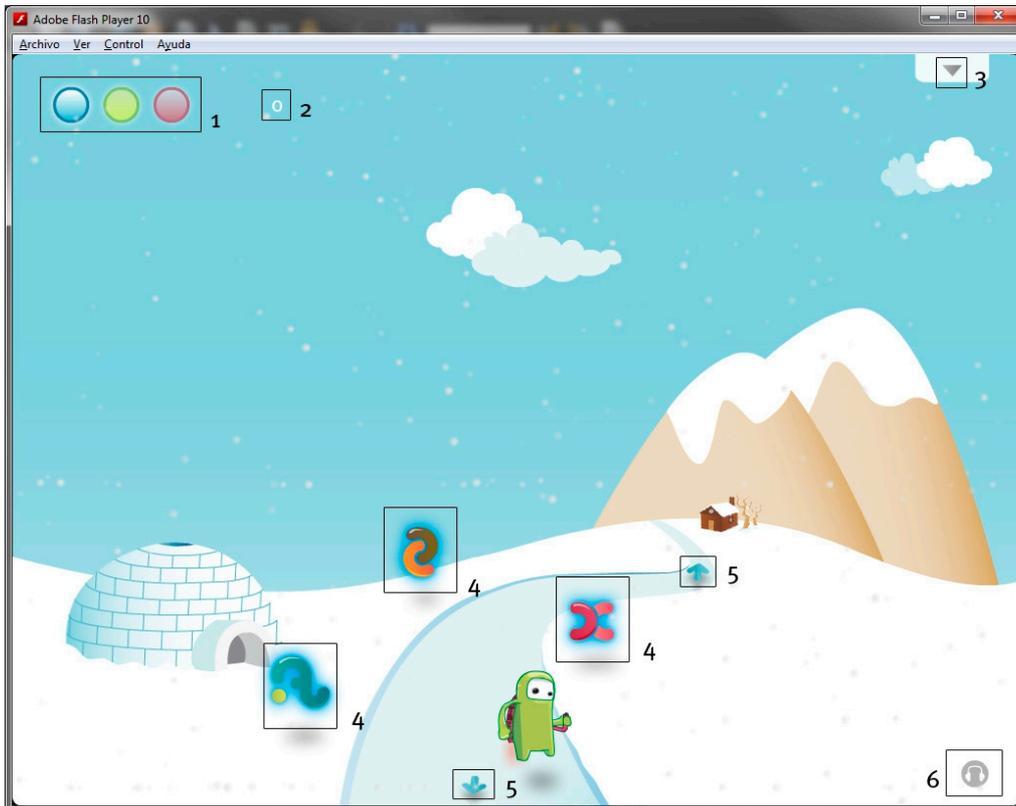


Ilustración 1: Entorno videojuego.

El panel del control expandido aparece en la siguiente imagen:



Ilustración 2: Panel de control.

1. Bibliografía.
2. Créditos.
3. Guardar ¹.
4. Salir.

¹ El juego no realiza guardados automáticos, por lo que es recomendable guardar cada cierto tiempo. Se recomienda no utilizar “cleaners” para evitar la pérdida de los datos del juego.

Para acceder a cada una de las actividades solamente tienes que hacer clic en los símbolos flotantes del entorno. Yoiyo se desplazará hasta ellos y accederá al juego. En el siguiente apartado se detalla cómo interactuar con la interfaz de las actividades.

ENTRAR EN LAS ACTIVIDADES

Una vez hayas accedido a la actividad se abrirá un panel como el que se muestra en la “Ilustración 3”, donde podrás llevar a cabo la actividad y se pondrán a prueba tus conocimientos. Seguidamente se detallan cada uno de los elementos de la interfaz de las actividades.

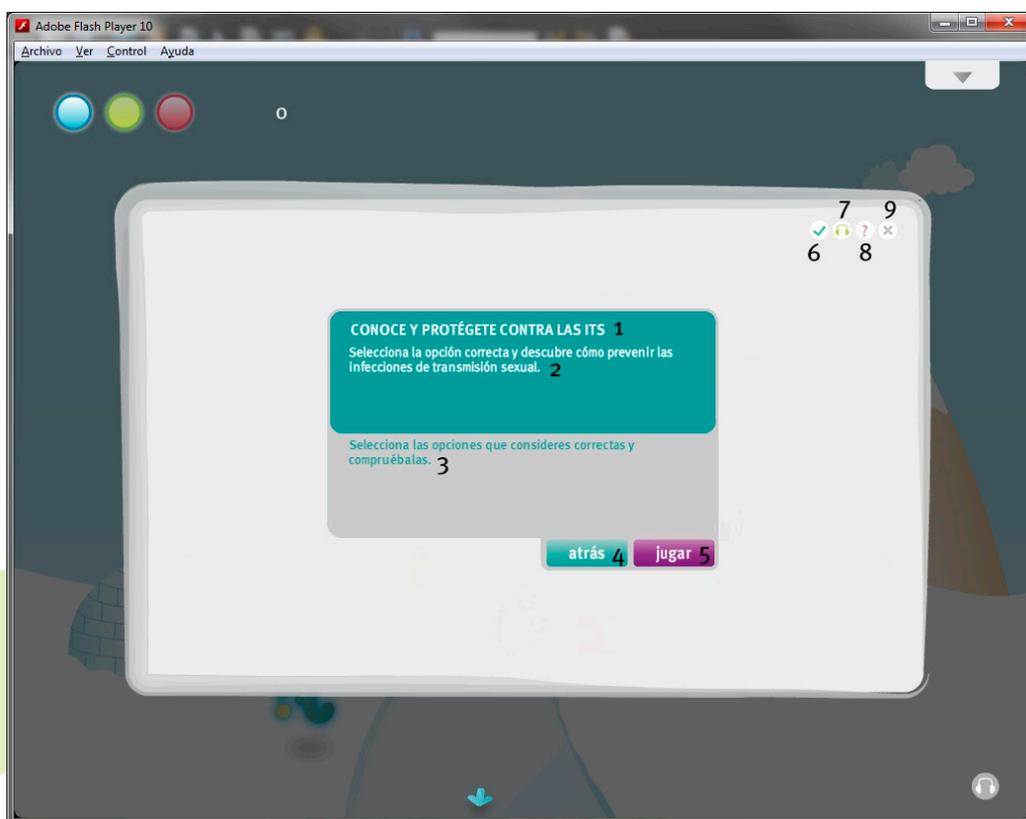


Ilustración 3: Actividad.

1. Título: Indica el título de la actividad actual.
2. Introducción: Descripción breve del juego.
3. Instrucciones: Especifica la metodología de la actividad.

MANUAL

TUTORIAL



4. Atrás: Permite al usuario/a volver al mundo. A finalizar la actividad se convierte en +info y permite ampliar información sobre la temática (igual que en "para saber más")
5. Jugar: Inicia la actividad.
6. Ayuda: Permite al usuario/a acceder a la solución del juego. Se activará al finalizar cada actividad.
7. Sonido: Establece la configuración del audio en habilitado y deshabilitado.
8. Para saber más: permite al usuario/a ampliar información sobre la temática trabajada en la actividad.
9. Salir: Cierra la actividad actual y vuelve al planeta.

AVANCE EN EL JUEGO

Para pasar de un planeta a otro será necesario superar con éxito al menos 6 actividades. Para dar por válida una actividad será necesario alcanzar una puntuación mínima de 100 puntos.

Ya tienes una idea de lo que son las bases para jugar ¡Pásatelo bien y buena suerte en tú aventura en Ulteira!